

Na osnovi programa dela Mladinske komisije Gasilske zveze Grosuplje za leto 2024 organiziramo:

23. TEKMOVANJE V GASILSKI ORIENTACIJI "2024"



ki bo v soboto, 1.6.2024, ob 9.00 uri na Velikem Mlačevem

Tekmovanje bo potekalo v soorganizaciji GZ Grosuplje – Mladinske komisije in PGD Veliko Mlačevo

TEKMOVALNE KATEGORIJE

(ekipo sestavljajo trije člani*)

- kategorija PIONIRJI (ekipa fantov ali mešano) - od dopolnjenega 6. leta do 11 let; (letniki 2013 – 2018; GŠTD, 2019)
- kategorija PIONIRKE – od dopolnjenega 6. leta do 11 let; (letniki 2013 – 2018; GŠTD, 2019)
- kategorija MLADINCI (ekipa fantov ali mešano) - od 12 do 16 let; (letniki 2008 – 2012; GŠTD, 2019)
- kategorija MLADINKE - od 12 do 16 let; (letniki 2008 – 2012; GŠTD, 2019)
- kategorija GASILCI PRIPRAVNIKI (ekipa fantov ali mešano) - od 16 do 18 let; (letniki 2006 – 2008; GŠTD, 2019)
- kategorija GASILKE PRIPRAVNICE - od 16 do 18 let; (letniki 2006 – 2008; GŠTD, 2019)

Tekmovalci/ke letnika 2008 (16 let) lahko tekmujejo v kategoriji mladincev/k ali gasilcev/k pripravnikov/c.

*V ekipi treh je pri mladincih/mladinkah in gasilcih pripravnikov/gasilkah pripravnicah, lahko samo eden od tekmovalcev mlajši od razpisane starosti za posamezno kategorijo! Pri pionirjih/pionirkah mlajši tekmovalci od predpisanih starosti ne morejo nastopati. Pri vseh tekmovalnih kategorijah se upošteva leto rojstva, razen pri pionirjih in pionirkah, ki morajo na dan tekmovanja dopolniti 6 let.

NAMEN TEKMOVANJA

Tekmovanja v gasilski orientaciji se organizirajo in izvajajo za preverjanje in pridobivanje znanja ter spretnosti mladih gasilcev, za spoznavanje in utrjevanje medsebojnih odnosov ter izmenjavo izkušenj. Tekmovanja v gasilski orientaciji spadajo pod gasilska tekmovanja, ki spadajo med strokovno in praktično izobraževanje gasilcev. Tekmovanja v gasilski orientaciji so: društvena, meddruštvena, občinska, tekmovanja gasilskih zvez, regijska in državna.

PRIJAVA

Sestava ekip (prijavnica) se pošlje preko Vulkana do vključno nedelje, 19.05.2024.

Starost članov posamezne ekipe se bo na podlagi prijavnega lista predhodno preverjala v programu Vulkan. Kasnejših in nepopolnih prijav ne sprejemamo!

NEOPRAVIČENA ODSOTNOST

V preteklih letih se je dogajalo, da je bilo na dan tekmovanja precej neopravičeno odsotnih ekip, kar za sabo potegne določene stroške organizatorja (strošek malice in nakup medalj). Opravičeno odsotnost ekipe lahko javite na telefonsko številko *031 351 965 (Alfred Pišek)* najmanj 24 ur pred pričetkom tekmovanja.

IDENTIFIKACIJA NA DAN TEKMOVANJA

Na komisiji A se ekipe prijavijo s pravilno izpolnjeno prijavnico, ki jo natisnejo iz Vulkana. **Identificirajo se z izkaznico pionirja in mladince s sliko ali gasilsko izkaznico.** Ob sumu na nepravilne podatke, je ekipa dolžna predložiti osebne dokumente. **Za vse nastopajoče je zdravstvena izkaznica obvezna.** Kompas za občinsko orientacijo ni obvezen, je pa zaželen. Ob uvrstitvi na regijsko tekmovanje v orientaciji, pa mora ekipa imeti lasten kompas.

V primeru odstopanja in neizpolnjevanja zgornjih pogojev ekipa lahko sodeluje izven konkurence!

OSEBNA OPREMA (UNIFORMIRANOST)

Za tekmovanje v gasilski orientaciji ni potrebna gasilska delovna obleka. Tekmovalci in mentorji naj imajo primerno športno obutev in naj so športno oblečeni. Priporočamo obutev in obleko primerno vremenskim razmeram.

Za sodnike, mentorje, ki ne spremljajo ekip na progi ter ostale spremljevalce je obvezna gasilska delovna obleka.

ČAS NASTOPA

Vsaka ekipa se javi pri A komisiji vsaj **30 minut pred startom**, kjer dobi ocenjevalni list, ustreznega navodila in je napotena na vajo izven proge (Varianta 1) ali startno mesto (Varianta 2). Časovnico tekmovanja boste prejeli po elektronski pošti vsaj dva dneva pred tekmovanjem. V kolikor bodo ekipe zamujale na start, bo ekipa za vsako minuto zamujanja kaznovana z eno kazensko točko. Za zamudo se šteje, če ekipa ni pravi čas na mestu z oznako START.

SESTAVA in NAVODILA ZA EKIPPE

- Vsak član lahko nastopi samo za eno ekipo.
- **Člane pionirskih ekip obvezno spremlja mentor, ki je vpisan na prijavnem listu. Mentor lahko spremlja samo eno ekipo, vendar hkrati ne more biti tekmovalac na istem tekmovanju. Če pride na sami prijavi pri A komisiji do spremembe, mora ekipa to spremembo obvezno sporočiti (npr. zamenjava mentorja).**
- Na kontrolno točko morajo priti vsi trije člani ekipe skupaj, pri pionirjih tudi mentor. S pripravo orodja za vajo lahko ekipe začnejo šele potem, ko je ekipa popolna se pravi, da so vsi člani ekipe na kontrolni točki.
- **Obvezna je zdravstvena izkaznica.**
- **Mobitel naj bo povezava z mentorjem zaradi nepredvidenih dogodkov.**

- Če ekipa prekine tekmovanje, mora mentor obvestiti komisijo "B" na cilju. Ekipa pa mora kljub temu oddati na cilju ocenjevalni list in karto terena zaradi evidence tekmovalnih ekip.
- Za tekmovanje v orientaciji ni potrebna gasilska delovna obleka. Tekmovalci in mentorji naj imajo primerno športno obutev in športna oblačila.
- Tekmovanje bo potekalo v vsakem vremenu.
- Vsak tekmovalec tekmuje na lastno odgovornost.
- Mentorji pionirskih ekip pri izvedbi posameznih tekmovalnih disciplin počakajo svojo ekipo na mestu, ki ga določi in označi organizator tekmovanja.
- Po izvedeni vaji se mora vodja ekipe obvezno podpisati ob navzočnosti sodnika in mentorja pri kategoriji pionirjev/pionirk.
- Mladinske in pripravniške ekipe na orientacijski progi mentor ne sme spremljati sicer se ekipo diskvalificira.

KARTA

Obvezna vsebina, lastnosti in sestavine gasilske orientacijske karte:

- Za podlago karte za tekmovanje iz gasilske orientacije se uporablja državna topografska karta merila 1:25000 (DTK 25), ki se poveča na ustrezno večje merilo (npr. 1:12000, 1:10000,... - v odvisnosti od izbire terena in poteka trase tekmovanja).
- Podlaga karte mora biti barvna.
- Karta mora imeti naslednje obvezne sestavine: merilo (prikazano številčno), legendo (npr. oznaka starta/cilja, kontrolna točka, ...), oznako severa, ime tekmovanja, naziv kategorije, našteje kontrolne točke. Shematski prikaz obveznih skupin podatkov gasilske orientacijske karte je v prilogi razpisa.
- Karta mora zajemati območje tekmovanja z eno kilometrskim »varnostnim« območjem od skrajne kontrolne točke ali predvidene trase.
- Končno izdelana karta za uporabo na tekmovanju mora biti plastificirana, oz. drugače osnovno zaščitena pred zunanjimi vplivi.
- Karta ne sme vsebovati nobenih opisov poti.
- Priporočena velikost karte je A4. Zaradi izbire merila, oblike terena ali trase se velikost lahko primerno poveča.

Ekipa na startu prejme karto terena. Na vsaki kontrolni točki se mora vodja ekipe obvezno podpisati ob navzočnosti sodnika. Karto pripravi gostitelj po navodilih GZS. Karto ekipa prejme 2 minuti pred štartom.

Po prihodu v cilj mora ekipa karto obvezno vrniti. V primeru, da ekipa karte ne vrne ob prihodu v cilj, prejme 200 negativnih točk.

OPIS PROGE IN NAČIN TEKMOVANJA

Tekmovanje iz gasilske orientacije je sestavljeno iz orientacijske proge in iz vrste kontrolnih točk, ki jih mora vsaka ekipa najti po vrstnem redu od prve do zadnje kontrolne točke (po zaporedni številki kontrolne točke) in to kar najhitreje.

- Dolžina proge:
 - pionirji: cca 2000 m in ima 3 aktivne in največ 2 mrtvi kontrolni točki na progi,
 - mladinci: cca 3000 m in ima 5 aktivnih in največ 2 mrtvi kontrolni točki na progi,
 - gasilci pripravniki: cca 5000 m in ima 5 aktivnih in največ 2 mrtvi kontrolni točki na progi.
- Za dolžino proge se šteje zračna razdalja. Glede na težavnost terena ali število ekip se lahko razdalja proge temu ustrezno prilagodi.

- Proga nima označb, opisov ali katerihkoli (označevalnih) drugih elementov.
- Tekmovalci se orientirajo po karti, v pomoč jim je lahko Kompas.
- Mesto izvajanja posameznih nalog določi in razporedi organizator glede na teren. Mentorji ekip pionirjev pri izvedbi posameznih vaj počakajo svojo ekipo na mestu, ki ga določi organizator tekmovanja.

NAČIN TEKMOVANJA

VAJA IZVEN PROGE

Ekipe pionirjev, pionirk, mladincev in mladink morajo opraviti "Vajo z vedrovko".

Ekipe gasilcev pripravnikov in gasilk pripravnic morajo opraviti "Polaganje napadalnega cevovoda". Organizator v časovnici določi kdaj se izvede »Vaja izven proge«, ali pred startom ali po prihodu v cilj. Informacija bo podana naknadno.

Varianta 1: Izvedba vaje pred startom

Ekipe pionirjev, pionirk, mladincev in mladink najprej opravijo "Vajo z vedrovko" in se nato javijo na prostoru z oznako "Start".

Ekipe gasilcev pripravnikov in gasilk pripravnic najprej opravijo vajo "Polaganje napadalnega cevovoda" in se nato javijo na prostoru z oznako "Start".

Čas nastopa ekipe na »Vaji izven proge« mora biti opredeljen v časovnici tekmovanja.

Varianta 2: Izvedba vaje po prihodu v cilj

Ekipe pionirjev, pionirk, mladincev in mladink v najkasneje 10 minutah po prihodu v cilj opravijo "Vajo z vedrovko".

Ekipe gasilcev pripravnikov in gasilk pripravnic v najkasneje 10 minutah po prihodu v cilj opravijo "Polaganje napadalnega cevovoda".

V kolikor bodo ekipe zamujale na »Vajo izven proge«, bo ekipa za vsako začetno minuto zamujanja kaznovana z eno (1) negativno točko.

KONTROLNA TOČKA

- Kontrolna točka je prostor v naravi, kjer ekipa izvede določeno vajo.
- Kontrolna točka je lahko »aktivna« (na njej se izvede vaja) ali »mrtva« (na njej se ekipa ne registrira).
- Kontrolna točka je na karti označena z rdečim krogcem in zaporedno številko. Kontrolna točka se nahaja v središču kroga, na terenu pa je območje kontrolne točke lahko oddaljeno do 10 m od središča območja določenega na karti. Kontrolna točka je dobro določljiva na terenu in tako tudi na karti.
- Namen kontrolnih točk je, da ekipe ne skrajšujejo začrtanih poti.
- Na kontrolno točko morajo priti vsi trije člani ekipe skupaj, pri pionirjih, pionirkah tudi mentor. S pripravo orodja za vajo lahko ekipe začnejo šele potem, ko je ekipa popolna.
- Po izvedeni vaji na vsaki kontrolni točki se mora vodja ekipe obvezno podpisati ob navzočnosti sodnika in mentorja pri kategoriji pionirjev, pionirk.
- Poleg aktivnih kontrolnih točk se zaradi ustreznega trasiranja proge lahko doda tudi mrtva točka, vendar največ dve na posamezni progi. Tudi mrtva točka mora biti na karti označena z rdečim krogcem in zaporedno številko. Na mrtvi točki ekipa opravi registracijo - sodnik ekipi v ocenjevalni list potrdi oz. označi prihod na točko (npr. s stampiljko in podpisom), ekipa nato nadaljuje s progo.
- Kontrolne točke morajo biti v naravi označene (npr. z listom A4 z imenom kontrolne točke in zaporedno številko, obešenim na višini najmanj 1 m). Oznaka mora biti iz optimalne smeri prihoda vidna najmanj z razdalje 10 m.

- Mesto kontrolnih točk in razporeditev vaj določi in razporedi organizator glede na teren. Mentorji ekip pionirjev, pionirk pri izvedbi posameznih vaj na kontrolni točki počakajo svojo ekipo na mestu, ki ga določi in označi organizator tekmovanja.
- Pri prostorski razporeditvi kontrolnih točk je potrebno upoštevati dejavnik »orientacije«, kar pomeni, da morajo biti kontrolne točke postavljene tako, da ekipam omogočajo, da same izberejo najoptimalnejšo pot.
- V kolikor je kontrolna točka zasedena in ekipa ne more začeti s pripravo orodja in izvedbo vaje, je ekipa dolžna počakati na poziv sodnika za začetek priprave orodja in izvedbe vaje na določenem mestu. Mesto določi organizator. Mesto čakanja mora biti določeno tako, da čakajoče ekipe ne ovirajo ali kakor koli pomagajo ekipam, ki se pripravljajo ali izvajajo vajo.
- Za pripravo orodja/opreme na aktivni kontrolni točki (na vaji izven proge in na vajah na progi) ima ekipa na voljo maksimalno 60 oz. 90 sekund (vaja »polaganje napadalnega cevovoda«). V kolikor ekipa v 60 oz. 90 sekundah (vaja »polaganje napadalnega cevovoda«) ne pripravi orodja/opreme in se pripravi na začetek izvajanja vaje, dobi ekipa za vsako dodatno sekundo priprave 1 NT.

Aktivne kontrolne točke na orientacijski progi:

pionirji, pionirke	mladinci, mladinke	gasilci pripravniki, gasilke pripravnice
Vaja z vedrovko – vaja izven proge	Vaja z vedrovko – vaja izven proge	Polaganje napadalnega cevovoda – vaja izven proge
Štafetno vezanje vozlov	Štafetno vezanje vozlov	Štafetna navezava orodja
Praktične vaje iz orientacije	Praktične vaje iz orientacije	Praktične vaje iz orientacije
Topografski znaki	Topografski znaki	Topografski znaki
	Hitrostno zvijanje cevi	Hitrostno zvijanje cevi
	Štafetno spajanje cevi na trojak	Radijske zveze

START

- Ekipe štartajo v določenem časovnem intervalu (navadno na 2 minuti), po časovnici tekmovanja (časovnica tekmovanja pripravljena po zaključenem prijavnem roku in bo objavljena na spletni strani, ki jo določi gostitelj).
- Vsaka ekipa se javi na označenem prostoru za »Start« po časovnici (vsaj 5 minut pred štartom), s sabo mora imeti ocenjevalni list, ki ga je prejela na A komisiji in kompas (ekipe uporabljajo lasten kompas).
- V kolikor bodo ekipe zamujale na štart, bo ekipa za vsako začetno minuto zamujanja kaznovana z eno (1) negativno točko. Za zamudo se šteje, če se ekipa na označenem prostoru za »Start« ne javi po časovnici (5 min pred štartom). Ekipa, ki zamudi, dobi negativne točke za zamudo in mora počakati na prvo prosto mesto v časovnici na mestu, ki ga določi organizator. To mesto mora biti v bližini Starta in mora onemogočati čakajoči ekipi stik s preostalimi ekipami.
- Na štartu ekipa dobi karto z vrisanimi kontrolnimi točkami. Karto ekipa prejme 2 minuti pred štartom.

DELO NA PROGI

Progo mora ekipa obiti po vrstnem redu od prve do zadnje kontrolne točke (po zaporedni številki kontrolne točke). V kolikor ekipa pride na kontrolno točko in nima opravljene predhodne kontrolne točke, sodnik ekipi v ocenjevalni list pripiše 200 negativnih točk za nepravilen vrstni red kontrolnih točk.

V kolikor pride ekipa v cilj, brez opravljene kontrolne točke (ali več kontrolnih točk), prejme ekipa za vsako neopravljeno kontrolno točko 200 negativnih točk.

MRTVI ČAS

Je čas, ki ga ekipa porabi za čakanje na izvedbo, pripravo orodja/opreme in čas izvedbe vaje na posamezni kontrolni točki. Mrtvi čas se šteje od prihoda na kontrolno točko do odhoda iz kontrolne točke. Ta čas se odšteje od časa proge (čas teka/hoje na progi). Na posamezni kontrolni točki ga je potrebno natančno evidentirati in vpisati tudi v ocenjevalni list (__ min. __ sek.). Prihod na kontrolno točko je takrat, ko zadnji tekmovalec stopi v označeno polje. Odhod iz kontrolne točke je, ko prvi tekmovalec zapusti kontrolno točko. Pri pionirjih, pionirkah se obravnava tudi mentorja.

ČAS IZVEDBE VAJE NA KONTROLNI TOČKI

Je čas, ki ga ekipa porabi za izvedbo vaje na kontrolni točki. Pri disciplinah, kjer se meri čas, se ta v celoti vpiše v ocenjevalni list kot negativne točke.

Ob ročnem merjenju se praktične vaje ocenjujejo na eno decimalno natančno, ob elektronskem merjenju pa na dve decimalni natančno.

CILJ

Ekipa mora v cilj priteči skupaj, pri pionirjih, pionirkah tudi mentor. Čas se ustavi, ko je zadnji član ekipe (pri pionirjih, pionirkah tudi mentor) pretekel ciljno črto. Takoj po prihodu v cilj mora ekipa oddati karto in ocenjevalni list. V kolikor ekipa ne odda karte prejme 200 negativnih točk za neoddano karto. V koliko ekipa ne odda ocenjevalnega lista se ekipo diskvalificira.

SKUPNI ČAS

Je čas, ki ga ekipa porabi od štarta do cilja. Maksimalni skupni čas, ki ga ekipa lahko porabi na progi je 2 uri in pol (vključno z mrtvim časom). Po preteku tega časa je ekipa diskvalificirana (v ta čas ni všteto, če pride do tehnične napake ali težave oz. težave organizatorja).

ČAS PROGE (ČAS TEKA/HOJE NA PROGI)

Je čas, ki ga ekipa porabi, da opravi s progo.

Čas proge = Skupni čas – Mrtvi čas. Ocenjevanje: 1 minuta = 2 negativni točki.

OCENJEVANJE

Ocenjevanje se opravi na podlagi Pravil in točkovanj za izvedbo orientacije, ki so priloga tega razpisa. Pravilnost izvedbe tekmovalne discipline ocenjuje ocenjevalna komisija, ki jo sestavljajo predsednik in določeno število članov, odvisno od vrste tekmovalne discipline.

Začetno (pozitivno) število točk je 1000.

Glede na začetno skupno starost ekipe, ekipe dobijo naslednje dodatno število pozitivnih točk (za izračun se upošteva letnica rojstva):

pionirji, pionirke		mladinci, mladinke	
starost enote	pozitivne točke	starost enote	pozitivne točke
18-20	7	-	-
21-23	5	36-38	5
24-26	3	39-41	3
27-29	2	42-44	2
30-32	1	45-47	1
33	0	48	0

- v kategoriji mladincev, mladinke lahko tekmuje tudi član mlajši od 12 let, vendar se upošteva njegova starost 12 let;
- v kategoriji gasilcev pripravnikov, gasilk pripravnic se dodatne točke ne dodeljujejo.

Negativne točke se odštevajo od začetnega (pozitivnega) števila točk, višje je število točk, boljša je uvrstitev.

Negativne točke so:

- Čas proge (hoje/teka na progi) se spremeni v negativne točke (1 minuta = 2 negativni točki). Čas proge je čas, ki ga je ekipa porabila na progi. Čas proge = Skupni čas – Mrtvi čas;
- Rezultati na kontrolnih točkah (po pravilih Ocenjevanja);
- Ekipa, ki bo zamujala na štart, bo za vsako začetno minuto zamujanja kaznovana z 1 negativno točko;
- V primeru izvedbe Varianta 2: Izvedba vaje po prihodu v cilj: Ekipa, ki bo zamujala na »Vajo izven proge«, bo za vsako začetno minuto zamujanja kaznovana z 1 negativno točko;
- Ekipa, ki je zgrešila začrtano pot in posledično ni opravila naloge na posamezni kontrolni točki, se kaznuje z 200 negativnimi točkami (za vsak primer);
- Ekipa, ki po prihodu v cilj ne bo oddala karte bo prejela 200 negativnih točk. Če ekipa ne bo oddala ocenjevalnega lista bo diskvalificirana.

Delitev mest

V primeru delitve mest se uporabijo naslednji prioritetni vrstni red nalog:

- 1) čas teka,
- 2) praktične vaje iz orientacije,
- 3) praktična vaja topografski znaki,
- 4) seštevek preostalih vaj pri posamezni kategoriji.

KOMISIJA ZA PRITOŽBE (ODLOČANJE O OCENITVI)

Člani ocenjevalne komisije ocenjujejo tekmovalne ekipe na podlagi Pravil in točkovanj za izvedbo orientacije.

Tekmovalna ekipa se lahko v roku 30 min po prihodu v cilj ali opravljeni vaji izven proge (v primeru Variante 2) na delo ocenjevalne komisije v primeru kršitve Pravil in točkovanj za izvedbo orientacije pisno pritoži komisiji za pritožbe.

Komisijo za pritožbe sestavljajo: vodja tekmovanja, predsednik tekmovalnega odbora in predsednik komisije B. Dokončno odločitev o pritožbi sprejme komisija za pritožbe pred razglasitvijo rezultatov.

NAGRADE

Vse ekipe prejmejo pisna priznanja, najboljše tri ekipe pri pionirjih, pionirkah, mladincih, mladinkah, gasilcih pripravnikih in gasilkah pripravnicah pa prejmejo medalje in pokale.

PREHRANA

Za vse ekipe organizator poskrbi za prehrano in osvežilni napitek.

TEKMOVANJE EKIPE IZVEN KONKURENCE

Ekipa tekmuje izven konkurence, če pride ekipa na tekmovanje brez izkaznic pionirja in mladince oz. gasilskih izkaznic, če izkaznica pionirja in mladince ni pravilno izdelana (nepopolni podatki, brez podpisa, ...), ali se ugotovi, da je eden izmed članov ekipe starejši, kot so predpisane letnice za določeno kategorijo.

DISKVALIFIKACIJA EKIPE (DIS)

Tekmovalna ekipa je diskvalificirana, če:

- se tekmovalci ali mentorji neprimerno vedejo pred otvoritvijo ali med otvoritvijo tekmovanja, v času tekmovanja, pred zaključkom, med zaključkom ali po zaključku tekmovanja;
- se tekmovalci ali mentorji nespodobno vedejo do sodnikov;
- tekmovalci ali mentorji namerno ovirajo tekmovalce druge tekmovalne ekipe;

- se pri tekmovalcih ali mentorjih zazna kakršna koli prisotnost alkohola ali drugih nedovoljenih substanc na celotnem prizorišču tekmovanja;
- katerikoli tekmovalec pri katerikoli vaji ne poizkuša opraviti naloge;
- si ekipe, mentorji ali spremljevalci pred tekmovanjem ogledujejo teren in hodijo po ali ob progi;
- ekipe, mentorji ali spremljevalci odstranjujejo, nameščajo ali kakorkoli drugače posegajo v označbe in progo ter ne spoštujejo navodil;
- tekmovalci ali mentor posredujejo podatke o karti, progi ali poteku proge drugim ekipam, mentorjem oz. osebam, ki ne sestavljajo dane ekipe;
- je na cilju nepopolna ekipa (pri pionirskih ekipah vključno z mentorjem);
- je nepopolna ekipa (pri pionirskih ekipah vključno z mentorjem) na katerikoli kontrolni točki;
- mentor spremlja več pionirskih ekip ali hkrati spremlja pionirsko ekipo in je tekmovalec v drugi kategoriji se vse ekipe diskvalificira;
- mentor spremlja mladinsko ali pripravniško ekipo;
- ekipa po prihodu v cilj ne odda ocenjevalnega lista in/ali karte;
- od starta do prihoda ekipe v cilj preteče več kot 2,5 ure;
- ekipa pri premagovanju proge uporablja kakšna koli prevozna sredstva;
- ekipa ali del ekipe, vključno z mentorjem zapusti razglasitev rezultatov in zaključek tekmovanja pred zaključkom tekmovanja (pred dovoljenim odhodom ekip);
- ekipa ali drugi udeleženci uporabljajo nedovoljeno opremo (radijske postaje, ...);
- se ugotovi, da je ekipa goljufala ali kakorkoli priredila podatke tekmovalcev (npr: neresnični rojstni podatki, ...).

Poleg zgoraj naštetih vzrokov za diskvalifikacijo so pri vsaki posamezni vaji na kontrolni točki še dodatno opredeljeni vzroki za diskvalifikacijo.

O diskvalifikaciji tekmovalne enote odloči komisija za pritožbe dokončno.

V primeru diskvalifikacije tekmovalna ekipa ne prejme nagrade, priznanja za udeležbo. Črta se tudi iz vrstnega reda tekmovalnih ekip.

STATUS EKIPE

V kolikor je bila ekipa prijavljena na tekmovanje, se je tekmovanja udeležila - se je prijavila na A komisiji, nato pa je bila zaradi vzrokov za diskvalifikacijo diskvalificirana, se takšno ekipo označi z oznako: **DIS - diskvalifikacija**.

V kolikor je bila ekipa prijavljena na tekmovanje, se je tekmovanja udeležila - se je prijavila na A komisiji, nato pa zaradi različnih vzrokov tekmovanja ni dokončala (je vmes odstopila), se takšno ekipo označi z oznako: **ODS - odstop**.

V kolikor je bila ekipa prijavljena na tekmovanje in se tekmovanja ni udeležila - se ni prijavila na A komisiji, se takšno ekipo označi z oznako: **NIT - ni tekmovala**.

Vsa dodatna navodila in napotki bodo po potrebi posredovani naknadno.

Predsednik MK GZ Grosuplje
Alfred Pišek, l.r.

Priloge:

- Pravila in točkovanje za izvedbo orientacije,
- Literatura (topografski znaki),
- Dodatek za sodnike / mentorje.